Dane aktualne na dzień: 17-11-2026 01:37

Link do produktu: https://luxprice.pl/elektroniczny-pinball-lexibook-mario-kart-jg610ni-p-4023.html



Elektroniczny pinball Lexibook Mario Kart JG610NI

Cena	**80,10 zł**
Numer katalogowy	**18638697**
Kod producenta	**18638697**
Kod EAN	**3380743084138**

Opis produktu

ELEKTRONICZNY PINBALL ŚWIATŁA DŹWĘKI MARIO KART

W skrócie:

- Elektroniczna gra pinball z motywem z gry Mario Kart
- Podliczanie punktów, zapisywanie najlepszych wyników
- Świetne efekty dźwiękowe i świetlne
- Przycisk reset i możliwość wyciszenia muzyki
- Dodatkowe nóżki pozwalające ustawić maszynę pod idealnym kątem

Mnóstwo zabawy z nową maszyną pinball!

Elektroniczna wersja znanej gry arcade!

Wbudowany licznik wyświetla informacje o zebranych punktach oraz przechowuje w pamięci najlepsze wyniki.

Całą zabawę wzbogacają niesamowite efekty dźwiękowe oraz świetlne, wszystko na wzór oryginalnego pinballa. W każdym momencie zabawka może zostać wyciszona przy pomocy jednego przycisku. W zestawie znajdziemy dwie nóżki umożliwiające pochylenie całej maszyny, dzięki czemu platforma będzie nachylona pod idealnym kątem.

Zabawka pozwali Twojemu maluchowi rozwijać refleks i zręczność przy czym dostarczy mnóstwo zabawy. W każdej chwili możesz dołączyć do gry z maluchem, każda strona jest sterowana z osobna.

Znane i lubiane postaci Mario Kart!

Na planszy można znaleźć wiele znanych postaci z serii gier Mario Kart: Mario, Luigi, Donkey Kong, Peach, Yoshi, Bowser i Toad!

Każde uderzenie piłeczki w zderzak spowoduje jego podświetlenie oraz wywoła efekt dźwiękowy. Wszystko jak w oryginalnej grze pinball.

Zasady gry

Celem gry jest jak najdłuższe utrzymanie piłki w ruchu, aby uzyskać jak najlepszy wynik. Będziesz więc musiał zapobiegać wpadaniu piłki między płetwy (dźwignie) i będziesz musiał ich użyć, aby skierować piłkę na zderzaki (przeszkody) znajdujące się w środku gry i które pozwalają zdobyć punkty. Im częściej piłka uderza w zderzaki, tym więcej punktów zbierzesz.

Przed rozpoczęciem nowej gry zresetuj wynik wyświetlany na ekranie, naciskając przycisk START. Aby rozpocząć grę odblokuj piłkę, pociągając barierkę w dół, przeprowadź ją przez prawą stronę i wystrzel ją na powierzchnię gry, naciskając przycisk po prawej stronie stołu.

Po ZWROCIE. Sprawna